



Online inschrijving

2019-2020

Op de startpagina van de DBA (www.dartsbondalmere.nl) vind je de link naar de inschrijfomgeving van Teambeheer.

Inschrijving bestaand team:

Heeft jouw team in seizoen 2018-2019 meegespeeld in de competitie dan kun je voor de inschrijving dezelfde inlogcode gebruiken als waarmee je het afgelopen seizoen de uitslagen van de wedstrijden hebt ingeleverd.

Code kwijt? Stuur dan een e-mail naar ledenadministratie@dartsbondalmere.nl. Wordt iemand anders captain van het team stuur dan s.v.p. de inlogcodes door aan de nieuwe captain zodat deze de inschrijving kan regelen.

Inschrijving nieuw team:

Heeft het team dat je in wilt schrijven **niet** meegespeeld in seizoen 2018-2019, klik op de inschrijfpagina dan op "Nieuw team?" en vul daar je e-mailadres en zelfgekozen wachtwoord in. Je ontvangt dan een e-mail met een teamnummer, wachtwoord en pincode. Met deze gegevens log je in en vervolg je de inschrijving.

Opmerkingen:

- *Bij een bestaand team wordt gekeken naar het teamnummer, **niet** naar de teamnaam. Wil je jouw bestaande team komend seizoen een andere naam geven, schrijf dan in als het bestaande team, gebruik je normale inlogcode en bij stap 3 kun je een andere teamnaam invoeren. Schrijf **niet** in als een nieuw team, dat levert onnodig veel werk op voor de ledenadministratie en het kan ten koste gaan van de bestaande teamrechten.*
- *Gebruik als browser bij voorkeur geen Internet Explorer of Edge maar kies bijvoorbeeld voor Google Chrome of Mozilla Firefox.*
- *Het is niet mogelijk om in te schrijven met de mobiele telefoon.*

Voor een volledige inschrijving moeten 5 stappen worden doorlopen

- 1 Geldig e-mailadres invullen
- 2 Spelers inschrijven en betalen
- 3 Teamgegevens invullen
- 4 Spelergegevens controleren en aanvullen indien nodig
- 5 Voltooien van de inschrijving

afbeelding1

The screenshot shows the 'Teambeheer' online registration interface. The page has a green header with the 'Teambeheer' logo and two buttons: 'Online Inschrijven' and 'Teambeheer Test Omgeving'. Below the header, there is a 'Menu' on the left and a 'Welkom' message. The main content area is titled 'Stappenlijst:' and lists five steps, each with a description, a red 'X' icon indicating it is not completed, and a 'Ga naar stap 1' button. The steps are:

- 1 Team-e-mailadres invullen**: De eerste stap bestaat uit het invullen van een geldig emailadres waarop uw team bereikbaar is zodat we u op hoogte kunnen houden van de inschrijving. Tevens wordt het ingevulde emailadres gebruikt voor het toezenden van de infoeode voor het nieuwe seizoen. Vul dus een geldig emailadres in!
- 2 Spelers inschrijven**: Een team bestaat uit minimaal 5 spelers. Het is verplicht om bij de eerste betaling minimaal 5 spelers te selecteren. De betaling kan verricht worden d.m.v. de beschikbare betaalopties: IDEAL, bank en/of contant
- 3 Teamgegevens invullen**: Nadat de betaling voor tenminste 5 spelers is geregeld kun je de Teamgegevens invullen, zoals de gewenste Teamnaam, Speelgelegenheid, Captain, Bekerdeelname en Speeldag.
- 4 Gegevenscontrole**: De laatste stap is het controleren en waar nodig aanvullen van gegevens en het uploaden van spelersfoto's. Deze worden door de ledenadministratie gebruikt bij de uitgifte van spelerspassen.
- 5 Inschrijving voltooien**: Nadat u uw akkoord geeft in deze laatste stap worden de gegevens naar de ledenadministratie gestuurd. Na de controle ontvangt u een e-mail als de inschrijving goedgekeurd wordt.

Niet alles hoeft in één keer

- Je hoeft niet alle stappen in één keer af te ronden. Als je bijvoorbeeld stap 2 hebt voltooid, de spelers hebt ingeschreven en betaald maar je moet de pasfoto's of e-mailadressen van je teamleden nog verzamelen dan kan dat.
- Pas als je bij stap 5 op 'Inschrijving voltooien' hebt geklikt is de inschrijving definitief. Stap 5 moet wel voor **zondag 30 juni 2019** afgerond zijn, anders is je team niet ingeschreven!

Stap 1: Team-emailadres invullen

- Klik op "Ga naar stap 1".
- Je ziet het volgende scherm

afbeelding2



The screenshot shows a web interface for 'Teambeheer'. At the top, there is a green header with the logo and the text 'Teambeheer'. To the right of the header are two buttons: 'Online Inschrijven' and 'Teambeheer Test Omgeving'. Below the header, there is a 'Menu' section on the left with links for 'Home', 'Emailadres', and 'Uitloggen'. The main content area is titled 'Emailadres' and contains the following text: 'De eerste stap bestaat uit het invullen van een geldig emailadres waarop uw team bereikbaar is zodat we u op hoogte kunnen houden van de inschrijving. Binnen enkele minuten wordt er een verificatielink naar dit e-mailadres opgestuurd. Tevens wordt het ingevulde emailadres gebruikt voor het toezenden van de inlogcode voor het nieuwe seizoen. **Vul dus een geldig emailadres in!** Indien het e-mailadres vorig seizoen is gebruikt in Teambeheer verloopt de verificatie automatisch en kunt u direct verder.' Below this text is a form with a label 'Emailadres:' followed by a text input field and a button labeled 'Opslaan'.

Vul hier een geldig e-mailadres in waarop de captain van het team te bereiken is.

- Gedurende deze inschrijving ontvang je enkele e-mails op het hier ingevulde e-mailadres, onder andere de bevestiging van betaling en inschrijving.
- Is dit hetzelfde e-mailadres als vorig jaar dan kan je direct door naar stap 2.
- Is het een nieuw e-mailadres dan ontvang je op het ingevulde e-mailadres een verificatiemail. In deze e-mail bevindt zich een link waarop geklikt moet worden om verder te kunnen met stap 2. Deze controle is nodig zodat wij zeker weten dat alle captains een geldig e-mailadres hebben. Zorg er dus voor dat je deze nauwkeurig invult!

Opmerking:

- Het kan zijn dat de e-mail in de spambox/map terecht komt. Mocht dit het geval zijn geef dan aan dat er **geen** sprake is van ongewenste e-mail.

Stap 2: Spelers inschrijven

- Klik op "Ga naar stap 2" in de stappenlijst.
- Je ziet het volgende scherm

afbeelding3

Teambeheer Abracadabra Online Inschrijven Teambeheer Test Omgeving

Menu
Home
Emailadres
Spelers
Betalingen
Uitloggen

Spelers inschrijven

Een team bestaat uit minimaal 5 spelers. De eerste inschrijving is alleen geldig indien er minimaal 5 spelers ingeschreven worden (meer dan 5 mag altijd). U kunt na deze eerste inschrijving op elk gewenst tijdstip spelers aan uw team toevoegen. De inschrijving voor bestaande teams sluit op maandag 30 september 2019. De inschrijving voor nieuwe teams sluit op maandag 30 september 2019.

Nieuwe speler ← Nieuwe leden eerst toevoegen aan selectielijst

Speler overnemen uit ander team ← Daarna spelers die vorig jaar in een ander team hebben gespeeld toevoegen aan selectielijst

Lidnummer: Achternaam:

Keuzelijst spelers: hieronder het overzicht van de spelers die u kunt inschrijven. Vink de spelers aan die u wilt inschrijven en kies vervolgens de juiste betaalmethode om voor die geselecteerde spelers te betalen. U kunt geen spelers uit deze lijst verwijderen, aangezien het een keuzelijst is.

Test Jansen Nieuw lid	
Geboortedatum: 12 dec. 1973	Nog niet ingeschreven <input type="checkbox"/> Inschrijven voor nieuwe termijn
Rana Delaney	
Geboortedatum: 3 jul. 1968	Nog niet ingeschreven <input type="checkbox"/> Inschrijven voor nieuw
Adrian Ford 2110132	
Geboortedatum: 10 apr. 1986	Nog niet ingeschreven <input type="checkbox"/> Inschrijven voor nieuwe termijn
Gary Frederick 2100158	
Geboortedatum: 14 jul. 1979	Nog niet ingeschreven

Daarna alle spelers die je in wilt schrijven (nieuwe spelers, overgenomen spelers en bestaande spelers) selecteren.

Bij stap 2 zie je de keuzelijst van spelersnamen die afgelopen seizoen in het team zaten. **Zorg eerst dat alle spelers die je voor het nieuwe seizoen in wilt schrijven in de keuzelijst komen te staan!**

Voeg eerst eventueel nieuwe leden toe aan de keuzelijst (*een nieuw lid is nooit eerder lid van de DBA geweest, heeft geen lidnummer*).

Voeg daarna eventueel spelers van een ander team of oud-leden toe aan de keuzelijst (*spelers met een lidnummer*).

Daarna selecteer je alle spelers die je in wilt schrijven en ga je over tot de betaling van de geselecteerde spelers.

Nieuwe speler inschrijven

Klik bij stap 2 op de button "Nieuwe Speler" (zie afbeelding3).

Vul alle velden in; de velden met een sterretje zijn verplicht.

Bij het invoeren van een pasfoto klik je op "bladeren" en zoekt in de mappen op je eigen computer naar de juiste foto. Let op dat je geen verkeerd bestandsformaat gebruikt. Alleen .jpg, .jpeg en .png zijn toegestaan. De foto niet groter zijn dan 3 MB. Zorg ook voor een fatsoenlijke foto, waar het gezicht duidelijk zichtbaar is.

Klik op invoeren.

De nieuwe speler is op dit moment nog niet ingeschreven, maar wel toegevoegd aan de keuzelijst.

Speler overnemen uit een ander team, zonder team, of een oud lid

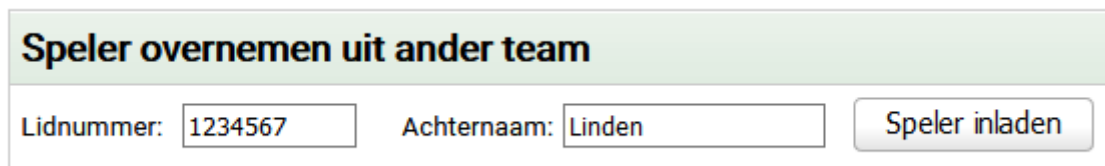
Vul bij stap 2 "Speler overnemen uit ander team" het lidnummer en Achternaam van de betreffende speler in (zie afbeelding3) en klik vervolgens op 'speler inladen'. De speler wordt nu zichtbaar in de keuzelijst.

Deze actie kun je uitvoeren als je een speler van een ander team, of een lid (met lidnummer) zonder team of een oud-lid (met lidnummer) in wilt schrijven.

Let goed op dat je de achternaam en het lidnummer correct invult. Bij achternaam **niet** het tussenvoegsel invullen.

Voorbeeld: Voor Jan van der Linden met lidnummer 1234567 vul je in:

afbeelding4



Speler overnemen uit ander team		
Lidnummer:	<input type="text" value="1234567"/>	Achternaam: <input type="text" value="Linden"/>
		<input type="button" value="Speler inladen"/>

Klik vervolgens op "Speler inladen". De speler is op dat moment nog niet ingeschreven maar is toegevoegd aan de keuzelijst.

Keuzelijst en betalen

Vink nu bij stap 2 in de keuzelijst alle spelers aan die je in wilt schrijven.

Zodra een speler wordt aangevinkt verschijnt rechtsboven een groen veld met het aantal aangeklikte spelers en het totaalbedrag van de inschrijving.

In eerste instantie moeten **minimaal 5** spelers ingeschreven worden. Als die inschrijving voltooid is kunnen in een later stadium eventueel spelers toegevoegd worden door links in het menu op Spelers te klikken.

De contributie voor het komende seizoen is € 35,- per lid.

Als alle spelers geselecteerd zijn klik je op vakje "Maak een keuze" en kies voor iDEAL.

Kies in het vakje daaronder uw bank en klik hierna op de knop "Betaal via iDEAL". De betaling kan verricht worden.

afbeelding5

The screenshot shows a web interface for selecting players and making a payment. At the top, there is a section titled "Speler overnemen uit ander team" with input fields for "Lidnummer:" and "Achternaam:" and a "Speler inladen" button. Below this is a text block: "Keuzelijst spelers: hieronder het overzicht van de spelers die u kunt inschrijven. Vink de spelers aan die u wilt inschrijven en kies vervolgens de juiste betaalmethode om voor die geselecteerde spelers te betalen. U kunt geen spelers uit deze lijst verwijderen, aangezien het een keuzelijst is." The main area displays a list of players. The first player is "Karina van der Greer" with ID "7740". Her status is "Gegevens niet zichtbaar." and "Nog niet ingeschreven". There is a checkbox for "Inschrijven voor nieuwe termijn" which is checked. A yellow box labeled "aanvinken" has a blue arrow pointing to this checkbox. The second player is "Test Jansen" with ID "Nieuw lid". His status is "Geboortedatum: 12 dec. 1971" and "Nog niet ingeschreven". There is a checkbox for "Inschrijven voor nieuwe termijn" which is checked. To the right of the player list is a green sidebar with a "geselecteerd:" section listing the selected players and their contribution amounts: "Karina van der Greer € 35.00", "Test Jansen € 35.00", "Rana Delaney € 35.00", "Adrian Ford € 35.00", and "Gary Frederick € 35.00". Below this is "Totaal te betalen: € 175.00". There are two dropdown menus: "Betaalwijze:" set to "iDEAL" and "Kies uw bank:" set to "ABN AMRO". At the bottom of the sidebar is a button "Betaal via iDEAL". Blue dashed arrows point from the "aanvinken" box to the checkboxes and from the "Speler inladen" button to the sidebar.

Na de betaling ontvang je een e-mail met een betaalbevestiging. Je weet nu zeker dat er betaald is en voor welke spelers.

Opmerkingen

– Mocht er tijdens de inschrijvingsperiode een bestaande speler al door een ander team zijn ingeschreven dan wordt hij/zij NIET meer in de selectielijst getoond en kan deze speler niet door het team worden ingeschreven.

– Na het betalen met iDEAL bestaat de mogelijkheid om een overzicht uit te printen van de spelers waar de betalingen van verwerkt zijn. Deze afdruk of e-mail met betalingsgegevens kan dienen als factuur, bijvoorbeeld als uw speelgelegenheid de contributie voor de spelers betaalt.

– **Als stap 2 niet voltooid is kun je niet verder met inschrijven.** Je zult dus nu eerst de betaling moeten verrichten om door te kunnen gaan met stap 3!

Stap 3: Teamgegevens

- Vul hier alle teamgegevens in. Je kunt pas verder met stap 4 als alle teamgegevens zijn ingevuld.
- Captain en reservecaptain moeten bereikbaar zijn via de telefoon. Is van deze speler nog geen telefoonnummer bekend dan moet dat veld alsnog ingevuld worden.
- Je kunt kiezen uit de lijst met bekende speelgelegenheden of je kunt een "Nieuwe speelgelegenheid" toevoegen als de locatie nog niet bekend is bij de dartsbond.
- Het veld Opmerkingen is heel belangrijk! Wil je bijvoorbeeld verzoeken om samen met een ander team je thuis wedstrijden te spelen of heeft je speelgelegenheid meerdere teams op één avond en is er maar beperkte ruimte, vermeld dit dan duidelijk in het opmerkingen-veld. Teams waar geen opmerking bij staat zullen vrij ingedeeld gaan worden. Let op! Niet met alle verzoeken kan rekening worden gehouden bij het indelen van de competitie.
- Klik vervolgens op Opslaan. Als je stap 3 niet volledig invult, krijg je een rood veld te zien met de foutmelding, zie onderstaande afbeelding.

Teambeheer | Abcacadabra | Online inschrijven | Teambeheer Test Omgeving

Menu
Home
Erreabelen
Spelers
Betalingen
Teamgegevens
Uitloggen

Teamgegevens
Vul u uw teamgegevens voor het komende seizoen zo spoedig in. Na het drukken op de knop "Opslaan" worden de gegevens doorgestuurd naar de ledenadministratie.
Tijdens 24 uur het tijdstip van opslaan wordt vastgelegd. Mocht u uw teamgegevens willen wijzigen dan is dat de eerste 24 uur nog mogelijk.
Na 24 uur zijn de gegevens definitief en kunt u niet meer wijzigen.

Foutmelding: telefoonnummer captain niet aanwezig

Let op: vul hier u op het veld met het(e) veld(en) de eventuele gegevens met opmerkingen!

Teamnummer: T2008014
Code teamnaam: Abcacadabra
Code divisie: Z1

Teamnaam: Abcacadabra (max. 30 tekens)

Speelgelegenheid: De Kluisje - Midden ad Rijn

Captain: Fanni Oelshof (Tel. privé: Tel. vast: 06-22233006)

Reserve captain: Adnan Ford (Tel. privé: Tel. vast: 06-22233006)

Beker deelname: Ja

Speeldag Dinsdag

Opmerkingen: Er spelen 2 teams op dinsdag in onze locatie. Niet meer spelers m.a.w. [naam] want ze won 1 deelname op.


CT118

Opmerking: Na de inschrijving heb je nog 24 uur om de gegevens te wijzigen, daarna zijn de gegevens definitief en kunnen niet meer ongedaan en/of gewijzigd worden!

Stap 4: Gegevenscontrole

- Klik op stap 4 uit de stappenlijst.

Karina Grass		7740
Adres:	KRAALHEIDE 8391 CA Noordwolde	
Telefoon:	06-22221111	
Emailadres:	karina@abracadabra.nl	
Geboortedatum:	16 mei. 1999	
✓ Alle benodigde gegevens ingevuld		Gegevens wijzigen/aanvullen

Rana Delaney		2100125
Adres:	Adres nog niet ingevuld 8574 SV Bakhuizen	
Telefoon:	06-12345678	
Emailadres:	rana@abacadabra.nl	
Geboortedatum:	3 jul. 1968	
✗ Missende gegevens		Gegevens wijzigen/aanvullen

- Je ziet in het volgende scherm, zie afbeelding 8 alle spelers die je bij stap 2 geselecteerd hebt. Er wordt nu gecontroleerd of van al deze spelers alle noodzakelijke gegevens in orde zijn. Van alle spelers moeten de volgende gegevens aanwezig zijn: **adres, postcode, plaats, telefoon, geboortedatum, e-mailadres en pasfoto.**
- De pasfoto moet het JPG formaat hebben en het gezicht moet duidelijk zichtbaar zijn. Dus géén vakantie- of familiefoto's! Aan te bevelen formaat 800 x 600.
- Je kunt de inschrijving niet voltooien (stap 5) zonder deze stap 4 helemaal afgerond is.

Stap 5: Inschrijving voltooien

- Klik op stap 5 uit de stappenlijst.
- Bij stap 5 bevestig je d.m.v. het plaatsen van een vinkje dat de gegevens uit stap 1 t/m 4 correct zijn ingevuld. Na het klikken op "Inschrijving voltooien" is de inschrijving is compleet. Het systeem en de ledenadministratie kan pas na het voltooien van de inschrijving het team gaan behandelen. Vergeet deze stap dus niet!

Menu

- Home
- Emailadres
- Spelers
- Betalingen
- Teamgegevens
- Gegevenscontrole
- Inschrijving voltooien
- Uitloggen

Inschrijving voltooien

Om uw inschrijving definitief te maken moet u hier het akkoord geven voor de verdere verwerking van de gegevens door de ledenadministratie. Zonder dit akkoord zal de ledenadministratie de reeds ingevoerde gegevens niet verwerken.

- Bij stap 1 heeft u dit e-mailadres ingevuld: r.bloemendaal1@upcmail.nl. Het is belangrijk dat dit e-mailadres correct is aangezien de bevestiging van de inschrijving naar dit adres wordt gestuurd. Tevens wordt dit e-mailadres gebruikt voor het toezenden van login-codes voor het komende seizoen. Is het e-mailadres niet correct, dan kunt u het nu [hier wijzigen](#).
- Bij stap 2 heeft u uw teamleden ingevuld. U kunt op elk gewenst moment na deze inschrijving nog nieuwe teamleden toevoegen.
- Bij stap 3 heeft u uw teamgegevens ingevuld. Uw teamgegevens worden na 24 uur vastgezet. Wilt u nog wijzigingen maken, dan kan dit alleen de eerste 24 uur. Daarna gaan de teamgegevens op slot en kunnen niet meer gewijzigd worden.

Bevestigen

Persoonsgegevens worden door Teambeheer Test Omgeving met de grootste zorgvuldigheid behandeld. Persoonsgegevens ten behoeve van het lidmaatschap registreren we in ons administratieprogramma Teambeheer. Hierop is de privacywetgeving (AVG/GDPR) van toepassing.

Ik heb mijn gegevens en/of die van mijn teamgenoten correct ingevuld.

Inschrijving voltooien ← **Voltooien van de inschrijving**

Mededeling: Teambeheer Test Omgeving en Teambeheer gaan zorgvuldig met uw gegevens om en verwerken de persoonsgegevens als hiervoor bedoeld.

Meer informatie hierover vindt u in de privacyverklaringen die u hieronder of op de website van de organisaties kunt raadplegen.

Privacyverklaringen → [Lees hier](#) de privacyverklaring van Teambeheer
[Lees hier](#) de privacyverklaring van Teambeheer Test Omgeving.

AVG - GDPR
25 mei 2018

-

Niet alles hoeft in één keer

- Je hoeft niet alle stappen in één keer te voltooien. Als je bijvoorbeeld al de namen hebt ingevoerd maar je moet de pasfoto's of e-mailadressen van je teamleden nog verzamelen dan kan dat.
- Pas als je bij stap 5 op 'Inschrijving voltooien' hebt geklikt is de inschrijving definitief en is je team ingeschreven.

E-mailadres

- Per 25 mei 2018 gelden er strengere Europese privacyregels. Volgens de privacywetgeving moet er een grondslag zijn om gegevens te mogen registreren. Een van deze grondslagen is een individuele lidmaatschapsovereenkomst. Om het voor de DBA mogelijk te maken elk lid te informeren over de lidmaatschapsovereenkomst hebben we van elk

lid een e-mailadres nodig. Het 'veld' e-mailadres is een zogenaamd 'uniek veld'. Dit houdt in dat een e-mailadres niet bij verschillende spelers gebruikt kan worden. Elk lid krijgt op zijn eigen (unieke) e-mailadres een informatie e-mail met een bevestiging van het lidmaatschap.

Deadline inschrijving

- De deadline voor het inschrijven van de teams is zondag 30 juni 2019.

Vragen, opmerkingen, suggesties

- **Stuur een e-mail naar: ledenadministratie@dartsbondalmere.nl**